

Tarjeta de reglas de la petanca

Las trece reglas de una partida amistosa

Pétanque Central
petanquecentral.com

Empezar la partida

- 1 Equipos de uno, dos o tres jugadores. Tres bolas cada uno en individual y dobles, dos cada uno en tríos.
- 2 Sorteo con una moneda. El equipo ganador traza un círculo de 35 a 50 cm, a más de 1 m de cualquier obstáculo, y lanza el boliche.
- 3 El boliche debe quedar entre 6 y 10 m del borde interior del círculo, a al menos 50 cm de cualquier obstáculo y de la línea de fondo de la cancha.

Lanzar

- 4 Los dos pies se quedan dentro del círculo, sin que ninguno se levante del todo, hasta que la bola toca el suelo.
- 5 El equipo que lanzó el boliche juega la primera bola.
- 6 Después juega el equipo que no tiene el punto, y sigue jugando hasta recuperar el punto o quedarse sin bolas.

Puntuar

- 7 Cuando se han jugado todas las bolas, puntúa el equipo con la bola más cercana al boliche.
- 8 Suma un punto por cada bola mejor colocada que la mejor bola del rival.
- 9 El equipo que puntuó lanza el boliche en la siguiente mano, desde un círculo trazado donde quedó el boliche.
- 10 Gana el primer equipo que llega a 13 puntos.

Situaciones habituales

- 11 Una bola está muerta en cuanto cruza por completo la línea de pérdida, y se retira enseguida. Una bola sobre la línea sigue válida.
- 12 Si el boliche sale de la cancha y los dos equipos aún tienen bolas, la mano es nula y se repite. Si solo a un equipo le quedan bolas, suma un punto por cada bola que conserva.
- 13 Cuando está reñido, mide con una cinta. El jugador que lanzó la última bola, o un compañero, mide primero, y el otro equipo siempre tiene derecho a medir después.

Dobla o corta por esta línea